

КЛИНКИ В ПІТЬМІ

БУКЛЕТ ВАТАГИ

НАЗВА

РЕПУТАЦІЯ

ЛІГВО

РЕП

ТЕРИТОРІЯ

ВПЛИВ

СЛАБКИЙ

СИЛЬНИЙ

РАНГ

БАРАКИ

+1 масштаб до когорти Відморозків

ТЕРИТОРІЯ

ЗАЦЬКОВАНА ГРОМАДА

+2 золоті у виплату за діла з бійкою або шантажем

ІНФОРМАТОРИ

+1к до збору інформації щодо діла

КРИШУВАННЯ

(Перевірка Рангу) – Шухер = золотий під час перепочинку

БІЙЦІВСЬКІ ЯМИ

(Перевірка Рангу) – Шухер = золотий під час перепочинку

ТЕРИТОРІЯ

ЛІГВО

ТЕРИТОРІЯ

ТЕРИТОРІЯ

ЛАЗАРЕТ

+1к до перевірок одужання

ЗАЛЯКАНІ СИНІ МУНДИРИ

–2 шухеру за діло

ВУЛИЧНИЙ СКУПНИК

+2 золоті за жертв із нижчого класу

СКЛАДИ

+1к до перевірок отримання ресурсу

СПІЛЬНИКИ СЕРЕД ВАРТИ

+1к до перевірок ситуації в планах нападу

МИСЛИВСЬКІ УГІДДЯ: БІЙКА — РОЗБІЙ — САБОТАЖ — ШАНТАЖ

ПАЛЕВО

РІВЕНЬ РОЗШУКУ

ЗОЛОТИЙ

СХОВИЩЕ

Колі ватага розвивається, кожний ПГ отримує в заначку = Ранг +2.

НОТАТКИ

ЗУХВАЛЬЦІ

НАЙМАНЦІ ТА БАНДИТИ

ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

НЕБЕЗПЕЧНІ.

Кожен ПГ може додати +1 значення дії до **Полювання**, **Бійки** чи **Погрому** (до максимального значення 3).

КРОВНІ БРАТИ.

Коли ви б'єтеся разом зі своєю **когортою** в бою, її учасники отримують **+1к** на перевірку **командної роботи** (підготовка та групові дії). Усі ваші когорти безкоштовно отримують тип *Відморозки* (якщо вони вже Відморозки, додайте інший тип).

НАПРОЛОМ.

Провертаючи план нападу, ви отримуєте **+1к** до перевірок ситуації.

НЕЛЮДИ.

Боятися — значить поважають. Кожен ваш **рівень розшуку** рахується за **територію**.

ВИКУВАНІ У ВОГНІ.

Кожен ПГ загартований жорстоким випробуванням. Ви отримуєте **+1к** до перевірок **опору**.

ПОКРОВИТЕЛЬ.

Коли ви підвищуєте свій **Ранг**, це коштує **вдвічі менше золотих**, ніж зазвичай. *Хто ваш покровитель? Чому він допомагає вам?*

БІЙЦІВСЬКІ ПСИ.

Коли ви перебуваєте в стані війни із фракцією (статус –3), ваша ватага не отримує –1 вплив, а ПГ і надалі мають два заняття під час перепочинку замість одного.

ВETERAN.

Ви можете додати особливу здібність іншої ватаги.

ПД ВАТАГИ

Наприкінці кожної сесії, для кожного наведеного нижче пункту, позначте 1 ПД (або 2 ПД, якщо це сталося кілька разів).

Провели успішну бійку, шантаж, саботаж або розбійну операцію.

Боролися з викликами вище свого поточного рівня.

Посилили репутацію своєї ватаги або заробили нову.

Описали цілі, мотиви, внутрішні конфлікти або суть ватаги.

КОНТАКТИ

Мег, учасниця підпільних боїв

Конвей, Синій мундир

Келлер, коваль

Томас, доктор

Вокер, тюремний авторитет

Лютс, власник таверни

УДОСКОНАЛЕННЯ ВАТАГИ

Оснащені Зухвальці (2 додаткові комірки навантаження для зброї чи броні)

Контакти в «Залізному Гаку» (+1 Ранг у в'язниці)

Елітні Кочівники

Елітні Відморозки

Загартовані

(+1 клітинка травми)

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

*Відморозки*

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

ЛІГВО

ЯКІСТЬ

Гараж

Елінг

Приховане

Кімнати

Захищене

Сховище

Майстерня

Папери

Спорядження

Знаряддя

Приладдя

Інструменти

Зброя

ТРЕНУВАННЯ

КОГОРТИ

Проникливість

Хист

Рішучість

Особисте

Майстерність

ВАРТІСТЬ ВДОСКОНАЛЕННЯ

Нова когорта: 2

Додати тип: 2